

M-03

Versión 01
(Febrero 2023)

AMPLIACION INFORMACIÓN INSCRIPCIONES MASIVAS (ACLARACIONES)

1. INTRODUCCIÓN

Tras los primeros días de uso de la nueva plataforma web del GADU, una vez todas las universidades están registradas y la han usado para las primeras inscripciones en competiciones, se han detectado algunas incidencias que queremos aclarar en este documento. El objetivo es facilitar lo máximo posible el trabajo de todos, pero, al mismo tiempo, limitar al máximo los errores que se pueden producir, sobre todo, tras haber realizado inscripciones para fases previas y ahora volver a hacerlas para las fases finales con los mismos equipos. Igualmente se producirán en cursos sucesivos con participantes que ya están registrados en la plataforma.

2. INSCRIPCIÓN MASIVA EN COMPETICIONES. VENTAJAS E INCONVENIENTES

El uso de este formato de inscripciones es el que más nos facilita el trabajo a todos, puesto que, si ya tenemos todos los datos de los participantes en un archivo Excel, lo más rápido y cómodo es realizar la importación como se explicaba en el Manual de Inscripciones.

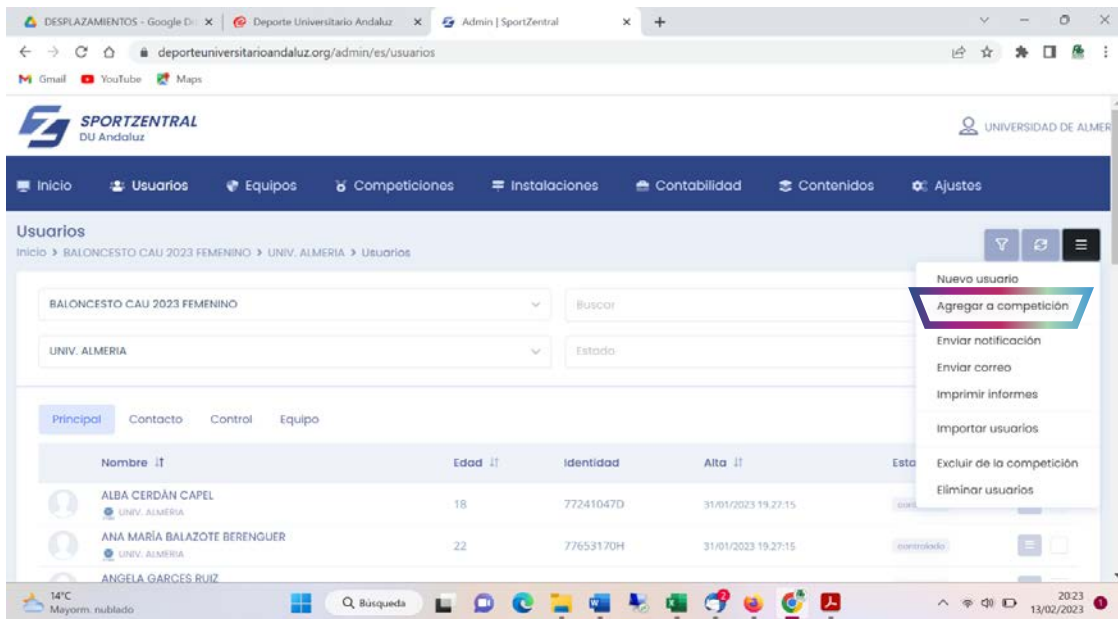
Sin embargo, este formato tiene un inconveniente que algunos de vosotros ya habéis podido comprobar. Cuando importamos un archivo y en el mismo tenemos un participante, que ya estaba inscrito anteriormente, bien porque participa en dos modalidades deportivas distintas, bien porque participa como Jefe de Expedición en varias modalidades, nos sale un error de importación porque sería un usuario duplicado.

En la reunión explicamos que, aunque nos diera este error en la importación, el participante sí quedaba registrado en el equipo y competición correspondiente. Después de varias situaciones de este tipo, hemos detectado que lo que hace la plataforma en estos casos es que lo duplica y lo inscribe en su equipo y competición, pero sin el DNI. Esto supone muchos usuarios duplicados en la plataforma, pero sólo el primero que se inscribió está correctamente con su DNI y todos sus datos.

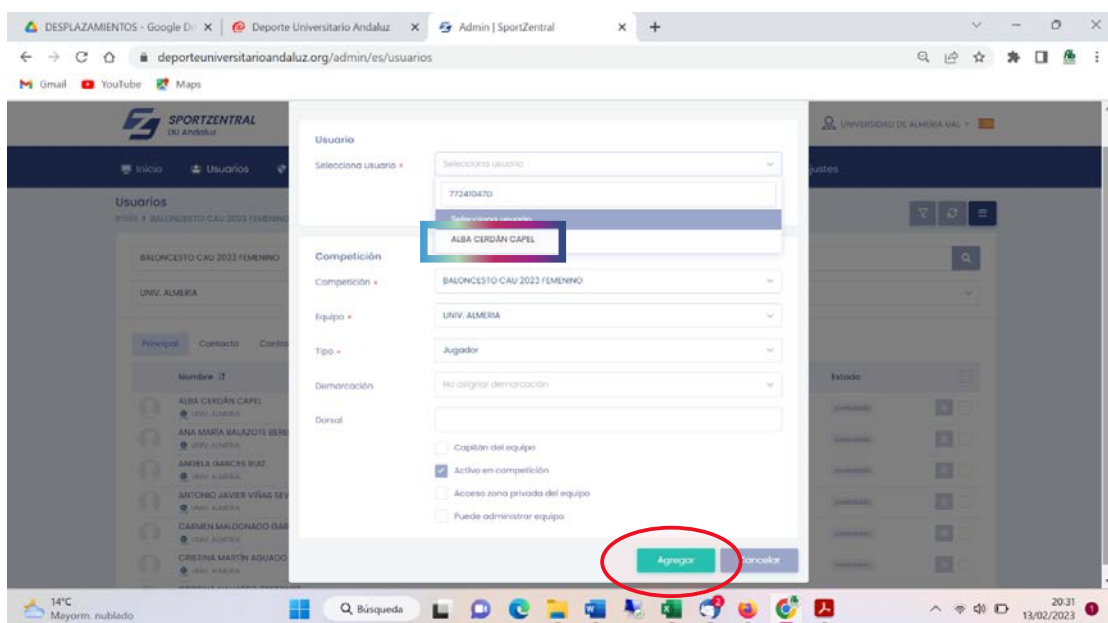
Para evitar esta duplicidad de participantes con el error de no tener DNI, lo que tenemos que hacer cuando hay un participante que ya estaba registrado con anterioridad es no inscribirlo en la competición mediante la importación masiva, sino buscarlo en la plataforma e inscribirlo manualmente.

3. INSCRIPCIÓN MANUAL DE PARTICIPANTES. EVITAR DUPLICIDADES

Para realizar este proceso de inscripción manual de un participante que ya estaba registrado anteriormente nos vamos a la pestaña usuarios, seleccionamos la competición y el equipo al que queremos inscribirlo, pinchamos en las tres rayas horizontales que tenemos arriba a la derecha y seleccionamos la opción **Agregar a competición**.



En la siguiente ventana ya nos aparece la competición y tendremos que seleccionar nuestro equipo y el tipo de participante que es, dejando sólo marcada la opción Activo en competición. Buscamos el participante por DNI y lo seleccionamos. Por último, pinchamos en Agregar.



Esta forma de inscribir es similar a la que se emplea para los CEU, donde primero tenemos que buscar al participante para ver si ya está registrado. Una vez localizado ya tenemos todos sus datos y lo inscribimos.

Este curso, al ser la primera vez que utilizamos la plataforma, no había nadie registrado y utilizar el método de importación masiva es el más eficiente por la facilidad y rapidez que conlleva. **Sin embargo, para cursos sucesivos, donde ya tendremos muchos usuarios registrados, dejaremos de utilizarlo para hacerlo siempre de manera manual y evitar duplicidades.**

También es importante, como hemos comentado en la Introducción, que aquellos equipos que han participado en fases previas, una vez se han clasificado para las fases finales, no vuelvan a importar la inscripción en esta fase. **Todos los que se inscribieron para la previa ya están también inscritos para la fase final y, si hay jugadores nuevos, lo mejor es hacer la inscripción utilizando el proceso manual que venía explicado en el Manual de Inscripciones.** En caso de que al inscribir jugadores nuevos sobrepasen el límite establecido en el Reglamento, previamente tendrán que eliminar de la competición a aquellos jugadores que no vayan a inscribir para la fase final.

En caso de que queramos eliminar un inscrito de un equipo, buscamos la competición y el equipo. Pinchamos sobre las tres líneas horizontales que hay a la derecha del usuario y le damos a **Excluir de la competición.**

The screenshot shows the 'Usuarios' (Users) management interface. The breadcrumb trail is 'Inicio > BALONCESTO CAU 2023 FEMENINO > UNIV. ALMERIA > Usuarios'. The table lists users with columns for 'Nombre', 'Edad', 'Identidad', 'Alta', and 'Estado'. For the user 'CARMEN MALDONADO GARCIA', a context menu is open, showing options like 'Vista rápida', 'Ficha completa', 'Editor', 'Notas', 'Excluir de la competición', and 'Eliminar usuario'. The 'Excluir de la competición' option is circled in red.

Nombre	Edad	Identidad	Alta	Estado
ALBA CERDÁN CAPEL	18	77241047D	31/01/2023 19:27:15	registrado
ANA MARÍA BALAZOTE BERENGUER	22	77653170H	31/01/2023 19:27:15	registrado
ANGELA GARCÉS RUIZ	22	77687496M	31/01/2023 19:27:15	registrado
ANTONIO JAVIER VIÑAS SEVILLA	23	210371022	31/01/2023 19:27:15	registrado
CARMEN MALDONADO GARCIA	19	75944536P	31/01/2023 19:27:15	registrado
CRISTINA MARTÍN AGUADO	21	77245017T	31/01/2023 19:27:15	registrado
CRISTINA NAVARRO BRETONES	21	77242419R	31/01/2023 19:27:15	registrado
ELENA EXPOSITO MARTIN	27	77241940M	31/01/2023 19:27:15	registrado
EMMA MARTÍNEZ SEGUINOTTE	18	77695242T	31/01/2023 19:27:15	registrado
EVA SCHER ALONSO				registrado

4. DUPLICIDAD EN EL CAMPO CORREO ELECTRÓNICO

Otra de las situaciones detectadas es la duplicidad de un mismo correo electrónico en el archivo que utilizamos para importar los participantes. Cuando esto ocurre, aunque no nos da error de importación, sin embargo, no se importa nada y no se hace la inscripción. **Hay que revisar bien que no esté duplicado ningún correo electrónico, o bien directamente no rellenar este campo. No es un campo obligatorio, así que puede estar en blanco y así evitamos este tipo de errores.**